

Ger Storms



De 50 beste
muziekspelletjes

Panta Rhei mini spelenboekenreeks

PANTARHEI
UITGEVERIJ

De 50 beste muziekspelletjes – Ger Storms
©2020 Uitgeverij Panta Rhei, Katwijk aan Zee

Ontleend aan het *Muzikaal spelenboek* en *100 nieuwe muziekspelen*
van Ger Storms

ISBN 9789088402043
NUR 190

Grafische verzorging: FTP-Focus to Prepress, Zoetermeer

Niets uit deze uitgave mag worden vermenigvuldigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke wijze dan ook zonder voorafgaande, schriftelijke toestemming van de uitgever.

Inhoud

Hoofdstuk 1	5
Luisterspelletjes	
1 Opsporing gevraagd	7
2 Welk instrument ontbreekt?	8
3 Imitatiespel	9
4 Geluiden onthouden	10
5 Stoel verwisselen	12
6 Hoeveel staan er achter mij?	13
7 Liedje raden	14
8 Waar sta ik?	15
9 Muzikale discussie	16
10 Wie zingt het hardst?	18
Hoofdstuk 2	19
Concentratiespelletjes	
11 Ritme voelen	21
12 Klapspel	22
13 Het geluidsvierkant	24
14 Pas op je tell!	26
15 Stop!	28
16 Kakofonie zonder lachen	29
17 Ritmisch kimspeel	30
18 Spiegel met geluid	31
19 Menselijke xylofoon	32
20 Liedje in elkaar zetten	33
Hoofdstuk 3	35
Interactiespelletjes	
21 Levende spiegel	37
22 Maak een figuur	38
23 Tableau-vivant	39
24 Leiden en volgen	40
25 Welke kant ga ik op?	42

26	Meekrijgspeel	43
27	Instrumentale besturing	44
28	Liedje afmaken	45
29	Reageerspeel	46
30	Dialogoel met geluuden	47
Hoofdstuk 4		49
Klank- en ritmespelletjes		
31	Woordklapspeel	51
32	Naamspeel	52
33	Start en stop	53
34	Voor en na	54
35	Vlug en langzaam	55
36	De geluudsboom	56
37	De doodlopende weg	58
38	De racebaan	59
39	Klankwandeling door de natuur	60
40	Klankwandeling door het huis	62
Hoofdstuk 5		63
Expressie- en improvisatiespelletjes		
41	Speel als een muis	65
42	Muzikaal gesprekje	66
43	De klinkende ruimte	67
44	Muzikale landschappen	69
45	Zoek je eigen instrument	70
46	Wat speel ik?	71
47	Het speeltuinspeel	73
48	Geluudenraadsel	74
49	Het dobbelsteenspeel	75
50	Praten of schelden	77

Hoofdstuk 1

Luisterspelletjes



1. Opsporing gevraagd

voor: kinderen van 6 tot 12 jaar

nodig: verschillend instrument voor elk kind

duur: afhankelijk van de groep

De kinderen zitten in een kring; ze hebben elk een verschillend instrument. Één van de kinderen wordt geblinddoekt en in het midden geplaatst. De spelleider noemt een instrument, bijvoorbeeld bongo. Het genoemde instrument moet nu door de blinde worden opgespoord, en wel als volgt: op een teken van de spelleider beginnen de kinderen allemaal tegelijk door elkaar te spelen. Voorwaarde is wel dat ze allemaal ongeveer even hard spelen. De blinde moet nu door goed te luisteren, proberen te ontdekken waar het genoemde instrument zich bevindt. Vervolgens moet hij dit instrument te pakken zien te krijgen. De kinderen blijven doorspelen totdat dat gelukt is. Dan wordt er gewisseld.

Opmerkingen: De spelleider moet uiteraard eerst controleren of de namen van de aanwezige instrumenten bij alle kinderen bekend zijn. Dit blijkt in de praktijk nogal eens tegen te vallen dus kan dit spel in eerste instantie ook met een beperkter aantal instrumenten worden gespeeld, totdat de kinderen alle instrumenten bij naam kennen. Het spel kan ook zonder instrumenten: dan moet iedereen een geluid met de stem maken. De blinde krijgt dan de opdracht om één van de kinderen op te sporen.

2. Welk instrument ontbreekt?

voor: alle leeftijden (kleine groep)

nodig: verschillend instrument voor iedereen

duur: afhankelijk van de groep

De groep zit in een kring. Ieder heeft een verschillend instrument, op één na. Terwijl de persoon zonder instrument goed luistert speelt iedereen even om de beurt wat op zijn instrument, om het verschil in klank duidelijk te maken. Daarna gaat hij met de rug naar de groep zitten en sluit de ogen. De spelleider wijst nu één instrument aan dat niet meespeelt, daarna beginnen alle overige instrumenten tegelijk door elkaar te spelen. Allen spelen ongeveer even hard. De luisteraar moet nu proberen vast te stellen welk instrument niet meespeelt.

Opmerkingen: ook hier van tevoren controleren of de namen van de instrumenten bekend zijn. Eventueel aanwezige grote instrumenten (piano, orgel, drumstel en dergelijke) kunnen in dit spel ook meedoen.